

## Arbeitsgemeinschaft im Schuljahr 2021/2022

Titel der AG <h1 style="text-align: center;">Informatik-AG Klassenstufe 10</h1>	
Kurzbeschreibung Es werden u. a. folgende Themen zuerst theoretisch und dann praktisch am Rechner behandelt:  <b>Bits und Bytes</b> Digitale Datenverarbeitung, binäre Zahl- und Zeichendarstellung, formatierte und unformatierte Textdateien, Pixel- und Vektorgraphik, verlustfreie und verlustbehaftete Dateiformate für Bitmaps, Dateikompression, Verschlüsselung von Daten, Aufbau einer verschlüsselten Verbindung über das Internet  <b>Webseiten</b> Einführung in die Webseiten-Techniken HTML, CSS, JavaScript und Formular-Komponenten, im mehrwöchigen Homepage-Projekt erstellt jeder Schüler eine vollständige Homepage für eine fiktiven Firma  <b>Einführung in die Programmierung mit C#</b> Erste Programmiererfahrungen mit C# und WPF in MS Visual Studio, Syntax und Semantik einer Programmiersprache, schrittweiser Aufbau eines syntaktisch korrekten Programms mit Hilfe von Syntaxdiagrammen, Verwendung von Variablen, Zuweisungen, Berechnungen und Anweisungen, Ablaufsteuerung mit Verzweigungen und Schleifen, Untersuchung des Laufzeitverhaltens von Programmen, Vergleich verschiedener Algorithmen und Programmversionen	
für Klassenstufen:	Klassenstufe 10
besondere Vorkenntnisse oder Eignungen erforderlich:	keine
Leitung:	Dr. Krauter
Ort / Zeit:	Computerraum COM1, Gruppe 1: Montag, 8. und 9. Stunde Gruppe 2: Mittwoch, 8. und 9. Stunde
Anmeldung und Gruppeneinteilung:	ist bereits erfolgt